

## THL/OSAAMISEN KEHITTÄMISEN TAPOJA JA TUOTTEITA - SUUNNITELMA 2018-2020

30.11.2017 Tuula-Leena Raiski ja Jyrki Vihriälä

Seuraavissa taulukoissa on kuvattu osaamisen kehittämisen tuotteet ja toiminta 2018-2019 (taulukko 1) ja jatkotyöskentely osaamisen kehittämisen uusiksi tuotteiksi ja tavoiksi (taulukko 2). Taulukossa 2 mainittua kehittämistyötä tehdään vähitellen 2018-2019 siten, että suurin osa on valmiina 2020.

### TAULUKKO 1. OSAAMISEN KEHITTÄMINEN, TOIMINTAA 2018-2019

TUOTE/TOIMINTO	KUVAUS	KOHDERYHMÄ	TAVOITE	TEHTÄVÄT
Pelihaittojen ehkäisy - itseopiskeluaineisto	Koulutuspaketti päivitetty syksyllä 2017.	Sosiaali-, terveys-, kasvat- ja opetusalan sekä nuorisotyön henkilöstö	Mahdollistaa pelihaittoihin liittyvä itseopiskelu.	Päivitys, markkinointi (tekninen tuki ja ylläpito ostopalveluna Mediamaasterilta)
RAHAPELIONGELMIEN KOHTAAMINEN - verkkokurssi (2-5 op)	Koulutuspaketti päivitetty syksyllä 2017. Koulutusorganisaatiot voivat käyttää koulutuspakettia omassa toiminnassaan aiempaan tapaan. Kaksi toteutusta täydennyskoulutuksena vuosina 2018-2019 JAMK:n toteuttamana (kilpailutettu).	Sosiaali-, terveys-, kasvat- ja opetusalan sekä nuorisotyön henkilöstö	Antaa mahdollisuus koulutuksen järjestäjille toteuttaa rahapelihaittoihin liittyvä laadukas koulutus.	Päivitys, markkinointi (tekninen tuki ja ylläpito ostopalveluna Mediamaasterilta)
Rahapeli-riippuvuus hallintaan - menetelmäkoulutuksen aineisto	Olemassa oleva aineisto. Aineistoa hyödyntävä koulutus soveltuu syventäväksi koulutukseksi esimerkiksi rahapeliaiheisten verkkokurssien jälkeen.	Rahapelihaitat haltuun - menetelmäkoulutuksen käyneet opettajat	Tarjota teoriaan ja käytäntöön perustuva aineisto rahapeli-riippuvuuden hoito-ohjelmasta (KBT) kouluttajien hyödynnettäväksi.	Päivitys, markkinointi (tekninen tuki ja ylläpito ostopalveluna Mediamaasterilta)
Uudet osaamisen kehittämisen tuotteet ja toiminnot	Katso tarkemmin alla oleva taulukko 2: EHDOTUS JATKOTYÖSKENTELYKSI OSAAMISEN KEHITTÄMISESSÄ 2018 ALKAEN			

### TAULUKKO 2. EHDOTUS JATKOTYÖSKENTELYKSI OSAAMISEN KEHITTÄMISESSÄ 2018 ALKAEN

TUOTE/TOIMINTO	KUVAUS	KOHDERYHMÄ	TAVOITE	TEHTÄVÄT / TUOTANTOVAIHE	TEHTÄVÄT / TOIMINTAVAIHE
Pelihaitat-verkkosivut osaamisen kehittäjinä	1. Sisällön edelleenkehittäminen ja jäsentäminen ammattihenkilöstön tarpeiden mukaan, esim. hoito / palvelut, 2. Saada sivusto helpommin löydettäväksi ja lähestyttäväksi 3. Kiinnostavien aloitusten lisääminen (pienet testit, osaamiskartoitukset ym.) ja muut herätteet (pulma ja ratkaisu), 4. Someseinä, 5. Pelihaitat-sivujen RSS-syötteen (uutiset ja ajankohtaista) verkko-opiskeluaineistoon, 6. Ulkomaisilta sivuilta RSS-syötteen.	Sosiaali- ja terveysalan ammattihenkilöstö, myös kasvat- ja opetusalan henkilöstö jossakin määrin	Lisätä Pelihaitat-sivuston kiinnostavuutta ja antaa tutkimustiedon hyödynnettävyydessä ammattihenkilöstön keskuudessa. Tehdä sivuista houkuttelevammat ja selkeämmät.	Mielenkiintoisten aktivoivien tehtävien ja aineistojen kehittäminen, yhteyksien rakentaminen (RSS) sekä sivujen kehittämistä muuttuvien käyttäjätarpeiden mukaan.	Sivujen päivittäminen

Some-integraatio	1. Uudesta tutkimuksesta Pelihaitat-sivuilta automaattisesti viesti twitteriin, 2. THL:n somekanavien hyödyntäminen 3. Someseinä: Pelihaitat-sivuille päivittyisi rahapelihaittoihin liittyvää sisältöä > sisällön rajaus?	Sosiaali-, terveys-, kasvat- ja opetusalan sekä nuorisotyön henkilöstö	Tuoda THL pelihaitta-asioiden osalta aiempaa paremmin näkyville ja saataville. Ohjata kävijöitä Pelihaitat-sivuille.	Teknisten integraatioiden tekeminen järjestelmien/sovellusten välillä. Sisältöjen valinta.	Integraatioiden toiminnan tarkkailu. Uudet integraatiot ja niiden poistamiset.
Info- ja interaktiiviset verkkokurssit	1. Info-kurssi, 10 min, tiivis paketti rahapeliongelmissa, puheeksiotosta ja tunnistamisesta 2. Interaktiivinen kurssi, 30-75 min., info-kurssin sisällön lisäksi aktiivisia osuuksia, esim. pohdintoja, pari- ja ryhmätehtäviä, testejä; ei kouluttajaa tai tarve minimoitu; suunnitellaan mini-interventiokoulutuksen yhteydessä. Avoimia aineistoja, ilman kirjautumista saatavilla.	Sosiaali- ja terveysalan henkilöstö erityisesti sotekeskuksissa ja palveluohjausyksikössä	1. Info: Tuottaa ammattihenkilöstölle yksinkertainen ja helppo tapa saada perustiedot pelihaittoista. 2. Interakt.: Tuottaa helppo mahdollisuus lisätä pelihaittatietoutta osaksi perus- ja täydennuskoulutusta. Lisätä kiinnostusta itseopiskeluaineistoon.	Videoiden tuottaminen (sisällöllinen, pedagoginen ja tekninen tuotanto), kokonaisuuksien kokoaminen	Päivitys, markkinointi, tekninen tuki
Pelihaittojen ehkäisy - itseopiskeluaineisto	Koulutuspaketti päivitetty syksyllä 2017. Aineisto päivitetään vuonna 2019.	Sosiaali-, terveys-, kasvat- ja opetusalan sekä nuorisotyön henkilöstö	Mahdollistaa pelihaittoihin liittyvä itseopiskelu.	Kurssin läpikäynti ja päivitys vuonna 2019.	Kurssin päivitys, markkinointi, tekninen tuki
Aineistopaketti	Pohjautuu aiempien rahapelihaittakoulutusten materiaaleihin ja uusiin tuotettaviin materiaaleihin. Mahdollista käyttää osana opetusta taisyntäen voi tehdä verkkokurssin, jne. Tekstiä, kuvia, videoita, testejä. Avoimia aineistoja, ilman kirjautumista saatavilla.	Oppilaitokset, Sotealueiden tutkimus-, kehitys- ja koulutusyksiköt	Laajentaa käytettävissä olevan aineiston hyödyntämistä pelihaittoihin liittyvissä koulutuksissa.	Aineistojen valinta ja järjestäminen kokonaisuuksiksi	Aineiston päivitys, markkinointi, tekninen tuki
Rahapeli-riippuvuus hallintaan - menetelmäkoulutuksen aineisto	Olemassa oleva aineisto. Aineisto päivitetään vuonna 2018.	Rahapelihaitat haltuun - menetelmäkoulutuksen käyneet opettajat	Tarjota teoriaan ja käytäntöön perustuva aineisto rahapeli-riippuvuuden hoito-ohjelmasta (KBT) kouluttajien hyödynnettäväksi.	Aineiston läpikäynti ja päivitys vuonna 2018. Jos jatkuu 2020-, voi vaatia päivitystä.	Aineiston päivitys, markkinointi, tekninen tuki
Sisällöllinen ja markkinoinnillinen yhteistyö muiden pelihaitta-toimijoiden kanssa	Yhteydenpito Peluurin, Peliklinikan ja muiden toimijoiden kanssa. Tuotettujen materiaalien hyödyntäminen toimijoiden välillä.	Rahapelihaittatoimijat	Tarjota tietoa ja koulutusta etsiville mahdollisimman helposti oikea osoite.	Yhteydenpito muiden pelihaittatoimijoiden kanssa. Linkkien rakentaminen (www-sivut, some-kanavat?).	Linkitysten toimivuuden ja ajantasaisuuden seuraaminen ja päivitys.